Las pruebas de aceptación se crean a partir de historias de usuarios. Durante una iteración de las historias de usuario seleccionadas durante la reunión de planificación de la iteración se traducirán en pruebas de aceptación. El cliente especifica escenarios para probar cuándo una historia de usuario se ha implementado correctamente. Una historia puede tener una o varias pruebas de aceptación, lo que sea necesario para garantizar que la funcionalidad funcione.

Las pruebas de aceptación son pruebas del sistema de caja negra. Cada prueba de aceptación representa algún resultado esperado del sistema. Los clientes son responsables de verificar la exactitud de las pruebas de aceptación y de revisar los puntajes de las pruebas para decidir qué pruebas fallidas son de mayor prioridad. Las pruebas de aceptación también se utilizan como pruebas de regresión antes de un lanzamiento de producción.

Una historia de usuario no se considera completa hasta que haya pasado sus pruebas de aceptación. Esto significa que se deben crear nuevas pruebas de aceptación en cada iteración o el equipo de desarrollo informará cero progresos.

El control de calidad (QA) es una parte esencial del proceso de XP. En algunos proyectos, el control de calidad se realiza por un grupo separado, mientras que, en otros, el control de calidad se integrará en el equipo de desarrollo de sí mismo. En cualquier caso, XP requiere que el desarrollo tenga una relación mucho más estrecha con el control de calidad.

  Las pruebas de aceptación deben automatizarse para que puedan realizarse con frecuencia. El puntaje del examen de aceptación se publica al equipo. Es responsabilidad del equipo programar el tiempo en cada iteración para corregir cualquier prueba fallida.

  El nombre de las pruebas de aceptación se cambió de pruebas funcionales. Esto refleja mejor la intención, que es garantizar que se cumplan los requisitos de los clientes y que el sistema sea aceptable.